Задача: Создать клиент-серверное приложение на соккетах (asyncio, консольное приложение) менеджер виртуальных машин

Описание:

Вы разрабатываете систему учета виртуальных машин. Каждая виртуальная машина имеет:

Уникальный идентификатор (ID).

Объем выделенной RAM.

Количество выделенных CPU.

Объем памяти жесткого диска (Жесткий диск у ВМ может быть не один)

Уникальнный индентификатор жесткого диска(ID)

Пояснение: виртуальная машина это клиент

Задачи:

Разработать сервер котрый будет обращаться к клиентам

На сервере разработайте класс, представляющий виртуальную машину.

Реализуйте аунтификацию при подключению к клиенту

Создайте метод для добавления новой виртуальной машины в базу данных.

Реализуйте метод, который выводит список всех подключенных виртуальных машин с их параметрами.

Реализуйте метод, который выводит список всех авторизованных виртуальных машин с их параметрами.

Реализуйте метод, который выводит список всех когда либо подключаемых виртуальных машин с их параметрами.

Реализуйте метод, который выходит из авторизованной ВМ.

Реализуйте метод, который обновляет данные в авторизованной ВМ.

Реализовать метод, который выводит список всех жестких дисков, с их параметрами(в том числе и с ВМ, к которой он привязан)

для хранения используйте PostgresSQL, все запросы нужно писать с использованием Asyncpg без каких-либо ОРМ.

Запишите видео работы приложения. Необходимо предоставить код, желательно на Git. Докер с запуском будет большим плюсом.